

A CURA DI



MONSTER ISLAND

CONCORSO SUL TEMA DEI RIFIUTI MARINI PER LE CLASSI III - IV - V DELLA SCUOLA PRIMARIA



REGOLAMENTO ANNO 2018/2019

con il patrocinio di **REGIONE MARCHE**

con il patrocinio scientifico di



con la collaborazione di



Concorso Monster Island

REGOLAMENTO DI CONCORSO

Anno scolastico 2018/2019

Il tema del concorso

Acqua e rifiuti, due parole che non vorremmo mai pronunciare nella stessa frase! Purtroppo invece è diventato ormai un binomio più che attuale e diffuso, soprattutto in tempi in cui si sente sempre più spesso parlare di "Marine Litter" ovvero di inquinamento marino da rifiuti e, in particolare, da rifiuti plastici.

Con questo progetto si vuole attirare in modo particolare l'attenzione dei giovanissimi sull'attuale problema delle *mostruose* quantità di plastica presenti nei mari che circondano i nostri continenti, in zone oceaniche e non solo dove si sono create le ormai famose "Isole di Plastica": questi enormi accumuli di plastica stanno minacciando il mondo acquatico e stanno sfuggendo di mano all'uomo, con il rischio di portare all'estinzione ogni forma di vita marina e non solo! Il problema, infatti, non si può circoscrivere al solo ambiente marino: in primo luogo, tutto quello che ritroviamo in mare, sotto forma di "Isole di plastica" proviene dalle nostre "mani", dai nostri rifiuti abbandonati (ma in minima parte persino da quelli raccolti nelle discariche) che attraverso il dilavamento piovano dei terreni e il trasporto da parte dei **fiumi** raggiungono le coste e poi il mare e si accumulano trasportati dalle correnti; in secondo luogo gli effetti di questa ingombrante presenza ci tornano indietro a boomerang, trasferiti sotto forma di microplastiche sia nelle acque piovane sia nelle carni dei pesci e di tutti gli organismi marini di cui ci cibiamo.

I dati sono allarmanti e se non diventiamo più attenti e responsabili nelle nostre azioni, tuffarsi in mare sarà un po' come gettarsi in un cumulo di plastica umida e melmosa! È dunque indispensabile capire e far capire quanto sia importante acquisire uno stile di vita e delle abitudini quotidiane che ci permettano di gestire correttamente e in maniera responsabile i nostri rifiuti. Facendo conoscere ai ragazzi questo problema, entrando quindi nelle scuole e coinvolgendoli direttamente, siamo convinti che potremo sensibilizzare loro e le loro famiglie.

Ata Rifiuti, ATO2 Servizio Idrico e Ludoteca del Riuso Riù propongono di far costruire agli studenti, sulla base di nozioni fornite in classe, un essere marino fantastico che riassume in qualche modo il problema esposto: immaginando che queste isole di plastica rappresentino una sorta di brodo primordiale capace di dar vita a creature mostruose e pericolose, nasce l'idea di "Monster Island", un concorso che premia la fantasia e l'immaginazione dei bambini, chiamati a concretizzare il concetto di inquinamento che queste isole rappresentano in un vero e proprio "Mostro divora oceani".

Ovviamente sono richieste la collaborazione e l'impegno da parte di ragazzi e insegnanti e soprattutto una presa di coscienza sull'importanza dell'ambiente, sottolineando la necessità di agire sempre con responsabilità, adottando quelli che sono i comportamenti virtuosi nella vita quotidiana, per far sì che il nostro ambiente, e nello specifico, il nostro mare, si conservi integro per il nostro futuro.

Tutte le opere realizzate saranno esposte in occasione di una mostra dedicata, che si terrà ad Ancona nel mese di maggio 2019, e verranno pubblicate in un catalogo che resterà a documentazione del percorso didattico svolto.



Partner del progetto

Il concorso è organizzato da ATA Rifiuti, AATO2 Servizio Idrico e Ludoteche del Riuso Riù Regione Marche, in collaborazione con Pesce Azzurro, Legacoop Pesca e Slow Food, con il patrocinio della Regione Marche e con il patrocinio scientifico del CNR.

Le finalità del concorso

Il progetto si propone di valorizzare la creatività e la fantasia dei ragazzi come mezzo per approfondire il tema del "marine litter" e affrontarne tutti i problemi ad esso collegati. Per gli insegnanti vuole essere anche un punto di partenza per proseguire il lavoro di avvicinamento a comportamenti virtuosi nei confronti dell'ambiente in cui viviamo.

Le classi partecipanti dovranno realizzare un'opera avente per oggetto un mostro marino fantascientifico nato proprio dalle isole di plastica. Il manufatto dovrà essere corredato da una vera e propria scheda di classificazione tassonomica (secondo il format fornito) con base scientifica ma contenuti puramente immaginari.

I bambini realizzeranno un manufatto sfruttando ciò che alla loro età è una vera e propria ricchezza, l'immaginazione, trasformando una loro fantasticheria in qualcosa di concreto.

I destinatari del concorso

Il concorso è rivolto e riservato agli alunni delle scuole pubbliche e private, frequentanti nell'anno scolastico 2018-2019 le classi 3°, 4° e 5° delle scuole Primarie ricadenti nei seguenti comuni che compongono l'ATA 2 Rifiuti e l'AATO 2 Servizio Idrico: *Comune di Agugliano, Ancona, Arcevia, Barbara, Belvedere Ostrense, Camerano, Camerata Picena, Castebellino, Castelfidardo, Castelleone di Suasa, Castelplanio, Cerreto D'Esi, Chiaravalle, Corinaldo, Cupramontana, Fabriano, Falconara Marittima, Filottrano, Genga, Jesi, Maiolati Spontini, Mergo, Monsano, Montecarotto, Montemarciano, Monte Roberto, Monte San Vito, Morro D'Alba, Numana, Offagna, Osimo, Ostra, Ostra Vetere, Poggio San Marcello, Polverigi, Rosora, San Marcello, San Paolo di Jesi, Santa Maria Nuova, Sassoferrato, Senigallia, Serra de' Conti, Serra San Quirico, Sirolo, Staffolo e Trecastelli della provincia di Ancona e Comuni di Esanatoglia e Matelica della provincia di Macerata.*

Il concorso è rivolto a singole classi; inoltre non possono partecipare singoli studenti o gruppi di alunni.

Gli elaborati da presentare

Gli alunni, dopo aver partecipato a una lezione teorica tenuta da esperti degli enti coinvolti, dovranno presentare una scultura tridimensionale rappresentante un fantascientifico mostro marino nato dalle Isole di Plastica, potrà avere forma e dimensioni variabili e dovrà essere costruita con le proprie mani utilizzando esclusivamente materiali di recupero, possibilmente plastica.

Il suddetto mostro marino dovrà avere un nome comune e un nome scientifico ed essere corredato da una scheda di classificazione tassonomica in formato sia cartaceo che digitale, seguendo le indicazioni presenti nel format allegato al presente regolamento (**allegato A**).



Non saranno ammessi elaborati realizzati precedentemente al presente concorso e utilizzati per la partecipazione a procedure similari, né creazioni acquistate in commercio.

I termini di partecipazione

Per partecipare al concorso è necessario inviare, qualora non sia già stato fatto, entro e non oltre venerdì 30 novembre 2018 la scheda di adesione allegata (**Allegato 2**) compilata in ogni sua parte all'indirizzo mail educazione@atarifiuti.an.it; le adesioni potranno essere effettuate anche on-line sul sito: <http://www.atarifiuti.an.it> nella sezione "Scuola e dintorni", sul sito <http://www.aato2.marche.it> nella sezione "Progetti formativi per le scuole" e sul sito <http://www.ludotecariu.it/santa-maria-nuova> e compilando il format prestampato (Scheda C - primarie - concorso Monster Island).

Le classi partecipanti al concorso dovranno consegnare le opere realizzate dai propri alunni (manufatto e scheda di classificazione cartacea) entro e non oltre venerdì 12 aprile 2019, presso la sede di Opera Società Cooperativa Sociale ONLUS situata ad Ancona, via Spadoni n. 12.

La scheda di classificazione in formato digitale dovrà essere inviata all'indirizzo e-mail: educazione@atarifiuti.an.it, entro la stessa data sopra indicata.

Tutti i lavori dovranno essere corredati dei seguenti dati identificativi:

- classe e numero degli alunni;
- scuola e relativi recapiti;
- istituto comprensivo di appartenenza;
- insegnanti referenti e relativi recapiti.

Ciascuna classe può presentare un solo lavoro.

Valutazione degli elaborati

Una commissione di esperti designati dai soggetti coinvolti nel progetto provvederà alla valutazione delle opere ricevute nei tempi e con le modalità previste dal presente regolamento. I giudizi della commissione esaminatrice sono insindacabili.

I premi in concorso

Saranno assegnati premi ai partecipanti in base alle seguenti categorie:

- Categoria 1) Premio artistico: valutazione del manufatto,
- Categoria 2) Premio scientifico: valutazione della descrizione scientifica,
- Categoria 3) Miglior opera: valutazione complessiva del lavoro.

Alla prima categoria di concorso PREMIO ARTISTICO verranno assegnati nr. 5 premi in denaro secondo i criteri sotto descritti:

1° miglior SCULTURA **€ 800,00**
in termini di idea, originalità nella realizzazione dell'opera artistica, creatività nella rappresentazione dell'argomento, innovazione e attinenza al tema proposto

2° miglior CAPACITA' ESPRESSIVA **€ 700,00**
in termini di impatto comunicativo ed efficacia rappresentativa



3° miglior TECNICA REALIZZATIVA

€ 500,00

in termini di modalità di assemblaggio dei materiali utilizzati, capacità manuali e tecniche di realizzazione

4° miglior ORIGINALITA' DEI MATERIALI UTILIZZATI

€ 300,00

in termini di singolarità dei materiali di recupero scelti

5° miglior RICICLABILITA'

€ 200,00

in termini di valore aggiunto qualora il manufatto sia potenzialmente riciclabile nella sua integrità, senza la necessità di dover separare i materiali che lo compongono

Alla seconda categoria di concorso PREMIO SCIENTIFICO verranno assegnati nr. 5 premi in denaro secondo i criteri sotto descritti:

1° miglior SCHEDE SCIENTIFICA

€ 800,00

in termini di idea, capacità di espressione, impatto comunicativo e attinenza al tema proposto

2° miglior ORIGINALITA' DI CONTENUTI

€ 700,00

in termini inventiva, fantasia, immaginazione e creatività utilizzati nella realizzazione della scheda di classificazione

3° miglior COERENZA SCIENTIFICA

€ 500,00

in termini di credibilità e verosimiglianza dei contenuti fantascientifici proposti

4° miglior NOME SCIENTIFICO

€ 300,00

in termini di originalità ed attinenza del nome scientifico ideato

5° miglior NOME COMUNE

€ 200,00

in termini di originalità ed attinenza del nome comune ideato

Alla terza categoria di concorso MIGLIOR OPERA verranno assegnati i seguenti premi:

1° visita guidata¹ al porto di Senigallia e delle tipiche imbarcazioni da pesca, e pranzo per tutta la classe presso il ristorante Pesce Azzurro (in collaborazione con l'Associazione produttori pesca Misa e ristorante Pesce Azzurro)

2° visita guidata¹ alla baia di Portonovo e allo stabilimento della Cooperativa Pescatori Portonovo, con merenda a base di pane e mosciolo selvatico, presidio Slow Food

3° visita guidata¹ al porto peschereccio di Ancona, incontro con i pescatori e visita a un peschereccio ormeggiato in porto e visita ai laboratori del CNR (in collaborazione con la Coop. Pescatori Ancona).

¹ Le visite verranno effettuate nel mese di maggio 2019 in data da concordare in base alle esigenze dell'organizzazione. Per tutte le classi sarà compreso il rimborso delle spese di trasferimento in pullman dalla sede della scuola alle destinazioni indicate.



Nei primi giorni del mese di maggio sarà allestita una mostra espositiva ad Ancona (sede, date e orari saranno comunicati in seguito) grazie alla quale sarà dato il giusto risalto e valore ai lavori e all'impegno dei partecipanti. In occasione dell'inaugurazione della mostra, a cui tutte le classi partecipanti o una rappresentanza di esse sono invitate a presenziare, si svolgerà la cerimonia di premiazione dei vincitori e di consegna dei riconoscimenti a tutti i partecipanti, saranno distribuiti gadget e cataloghi di raccolta dei lavori, sarà in fine allestito uno spettacolo di intrattenimento a tema e offerto un rinfresco/merenda a tutti i presenti.

Informazioni sul progetto

Verrà creata un'apposita sezione dedicata al concorso accessibile dall'home page dei siti istituzionali dei soggetti organizzatori:

- ATA 2 Rifiuti (<http://www.atarifiuti.an.it>) alla voce "Scuola e dintorni" (*colonna sinistra*),
- AAto 2 Servizio Idrico (<http://www.aato2.marche.it>), alla voce "Progetti formativi per le scuole" (*colonna destra*),
- Ludoteca del riuso Riù (<http://www.ludotecariu.it/santa-maria-nuova>),

nella quale saranno costantemente disponibili tutte le principali informazioni, appuntamenti e aggiornamenti; sarà consultabile il bando di concorso, sarà messo a disposizione materiale divulgativo a supporto delle insegnanti e degli studenti nonché, a chiusura del concorso, saranno presentati i lavori realizzati.

Chiarimenti e informazioni potranno essere richiesti alla segreteria organizzativa:

Tel. 071 2915160/071 9330490

E-mail: educazione@atarifiuti.an.it.

Tutela della privacy

I dati acquisiti saranno utilizzati esclusivamente da ATA Rifiuti, AAto n. 2 "Marche centro - Ancona" Servizio Idrico e Ludoteca del Riuso Riù per lo svolgimento del concorso e la valutazione degli elaborati. Il mancato conferimento dei predetti dati costituirà impedimento per la partecipazione al concorso e per l'assegnazione dei premi.

I dati forniti dagli insegnanti e funzionali all'organizzazione delle iniziative legate al concorso verranno trattati ai sensi del Regolamento UE 679/2016 e s.m.i.