

#GenGreen for a better planet

Percorsi di educazione alla sostenibilità

per la Scuola Secondaria di II grado

Anno scolastico 2025-26

R₅ I₁ D₁ U₁ Z₃ I₁ O₁ N₁ E₁

R₅ A₁ C₂ C₂ O₁ L₁ T₂ A₁

R₅ I₁ C₂ I₁ C₂ L₁ O₁

R₅ E₁ C₂ U₁ P₂ E₁ R₅ O₁

R₅ I₁ U₁ S₂ O₁

#GenGreen for a better planet

Percorsi di educazione alla sostenibilità

per la Scuola Secondaria di II grado

Anno scolastico 2025-26

Proposte didattiche



Care e cari docenti,

Siamo lieti di presentarvi il nuovo catalogo dell'offerta didattica di “#GenGreen”, arricchito da percorsi inediti e proposte rinnovate! Il progetto, completamente **gratuito** per le scuole aderenti, è finanziato da: **ATA Rifiuti Ancona, AATO 2 “Marche centro-Ancona” servizio idrico** e dalla **Ludoteca Riù Santa Maria Nuova**. Le attività educative sono pensate per sensibilizzare e coinvolgere le nuove generazioni sul tema della **gestione dei rifiuti** e della **sostenibilità ambientale**. Attraverso un approccio innovativo e interattivo, gli studenti potranno esplorare e comprendere l'**economia circolare**, l'importanza del riciclo, della riduzione degli sprechi e della protezione dell'ambiente, diventando cittadini più consapevoli e responsabili.

Tutte le proposte didattiche, in continuità con quelle degli anni precedenti, sono progettate in linea con le **Linee guida del MIM** per l'insegnamento dell'educazione civica nelle scuole, ponendo al centro la sostenibilità, la cittadinanza attiva e la tutela del bene comune.

Nel rispetto dell'ambiente e per promuovere un uso responsabile delle risorse, anche quest'anno le iscrizioni avverranno esclusivamente online. Le modalità di adesione sono indicate all'interno di questo pieghevole.

Buon anno scolastico e buona lettura!

COME ADERIRE ALL'OFFERTA DI QUEST'ANNO

L'adesione al progetto #GenGreen avviene esclusivamente online, accedendo alla sezione “Scuola e dintorni” del sito www.atarifiuti.an.it, accessibile anche dai siti istituzionali degli altri enti promotori (<https://www.regione.marche.it/Entra-in-Regione/Ludoteche-regionali-Riu/Santa-Maria-Nuova/Attivita> e www.aato2.marche.it). Il modulo di adesione dovrà essere compilato entro e non oltre venerdì **14 novembre 2025**. Le richieste pervenute oltre tale data non potranno essere accolte. È possibile accedere direttamente alla pagina di iscrizione anche tramite il **QR code** riportato sul retro di questo catalogo. Al momento dell'adesione è possibile richiedere **più attività per una singola classe**: a ogni classe richiedente sarà garantito **ALMENO un percorso** tra quelli selezionati. La possibilità di svolgere più laboratori o l'eventuale necessità di selezionare una sola proposta tra quelle indicate viene valutata in base al numero di richieste pervenute ed è concordata direttamente con l'educatrice o l'educatore in fase di contatto telefonico.

In seguito alla compilazione dell'adesione online arriva una e-mail valida come conferma di ricezione della domanda. Ogni docente verrà contattato entro la fine del mese di gennaio.

Quest'anno l'**Open Day di presentazione delle attività didattiche** è disponibile in formato digitale, attraverso **video pillole suddivise per fascia scolastica**, consultabili sul **manuale didattico on line** (<https://scarabeoverde.atascuole.org/>) nella sezione “Area Scuole”. Su richiesta, contattando la **segreteria del progetto** (contatti sul retro del catalogo), è possibile organizzare per i docenti un incontro a scuola dedicato alla **consegna e presentazione del catalogo**.

PROPOSTE DIDATTICHE

FACCIAMO LA DIFFERENZA.IA.TA

Tipologia: laboratorio scientifico

Durata: 1 incontro di 2 ore,

Organizzazione: a classi singole

In questo laboratorio, studentesse e studenti esplorano le potenzialità dell'Intelligenza Artificiale applicata alla sostenibilità attraverso attività pratiche e coinvolgenti. Sviluppano progetti innovativi e affrontano sfide ambientali, acquisendo competenze chiave nel campo dell'IA e sviluppando un pensiero logico e creativo di problem-solving, utilizzando strumenti innovativi come Teachable Machine e Arduino.

AVANTI, CIRCOLARE!

Tipologia: gaming

Durata: 1 incontro di 2 ore,

Organizzazione: a classi singole, per le classi I e II del biennio.

Un'esperienza di gioco coinvolgente e educativa per ispirare studentesse e studenti ad agire come cittadini attivi e affrontare le sfide ambientali del futuro. Ispirato ai classici giochi da tavolo, questo innovativo gioco immerge la classe in sfide stimolanti dove ogni scelta influisce sull'economia circolare. Collaborando in squadra e prendendo decisioni strategiche, studentesse e studenti imparano a pensare in modo critico, a risolvere problemi e a valutare l'impatto delle loro azioni sull'ambiente.

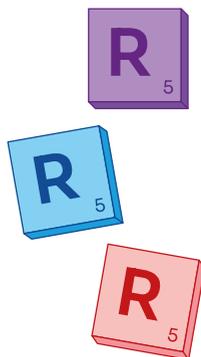
FACCIA A FACCIA

Tipologia: interviste

Durata: 1 incontro di 2 ore,

Organizzazione: a classi singole

In un mondo del lavoro in continua evoluzione, è fondamentale per studentesse e studenti sviluppare le abilità del futuro. Attraverso interviste programmate, in presenza o online, con esperti di aziende locali, start-up e centri di ricerca, la classe potrà porre domande, esprimere curiosità e scoprire quali sono le competenze necessarie e le più richieste per affrontare le sfide del futuro.



PROPOSTE DIDATTICHE

FAST FASHION: IL VERO COSTO DELLA MODA A BASSO COSTO

Durata: 1 incontro di 2 ore

Modalità: in presenza



Viaggio nel mondo della fast fashion: l'acquisto di capi alla moda a bassissimo costo, destinati a diventare rifiuti con altrettanta facilità, nasconde un lato oscuro fatto di sfruttamento di risorse umane ed impatti ambientali molto importanti. La domanda giusta da porsi allora è: "Davvero costa così poco?"

SWAP PARTY: RIDUCI LO SPRECO CON STILE



Lo Swap Party è un evento dall'anima ecologica, pensato per promuovere tra i giovani un approccio più consapevole e circolare alla moda e al consumo. Un capo d'abbigliamento fuori taglia o che non piace più, un libro già letto e lasciato su uno scaffale, o un oggetto dimenticato in fondo a un cassetto: grazie allo Swap Party possono trovare nuova vita, essere apprezzati da altri e sottratti al destino del rifiuto.

Partecipazione

è richiesto il coinvolgimento di almeno 4 classi dello stesso Istituto che hanno partecipato al laboratorio didattico "FAST FASHION: IL VERO COSTO DELLA MODA A BASSO COSTO"

Materiale fornito

Ogni classe riceverà un **kit didattico** con:

- spiegazione chiara di cos'è uno Swap Party
- indicazioni operative per l'organizzazione
- strumenti pratici per la realizzazione

L'educatrice o l'educatore contatterà il docente referente per fornire tutte le informazioni necessarie, offrire supporto nella pianificazione e concordare i dettagli organizzativi.

L'evento sarà realizzato negli spazi scolastici, in un momento concordato tra docente ed educatore. Il giorno dello Swap Party, l'educatrice o l'educatore porterà alcuni materiali operativi fondamentali, come le monete di scambio e i cartellini per i "prezzi simbolici", mentre saranno studentesse e studenti a occuparsi della raccolta e selezione degli oggetti da scambiare, promuovendo così un reale coinvolgimento attivo e responsabile.

PROPOSTE DIDATTICHE

VISITE DIDATTICHE

Completano la proposta le visite didattiche, che non solo permettono a ragazze e ragazzi di scoprire i principali passaggi della gestione integrata e sostenibile dei rifiuti, ma favoriscono anche l'apprendimento di importanti contenuti disciplinari attraverso l'osservazione diretta. Le visite promuovono inoltre lo sviluppo positivo delle dinamiche sociali del gruppo classe, stimolano la curiosità e incoraggiano un apprendimento attivo e significativo, legato alla realtà. Le strutture coinvolte nelle visite didattiche sono:

1. Centri del Riuso, la visita, solo in presenza, può essere richiesta nei Centri del Riuso della nostra provincia visibili dal sito web di ATA Rifiuti o QR CODE



2. Centri Ambiente, esclusivamente in modalità **virtual tour**. L'esperienza si svolge in classe, con la presenza di un'educatrice o un educatore che accompagna alunne e alunni in un percorso interattivo, attraverso una **mappa digitale** del centro, arricchita da video esplicativi e contenuti di approfondimento.

PROPOSTE DIDATTICHE

#GREENCHALLENGE - una sfida senza confini

CONCORSO

Anche quest'anno torna la #GREENCHALLENGE, dopo il grande successo della sua 1° edizione!

Un'iniziativa aperta a tutti – scuole, cittadini e comunità – che invita a partecipare a una grande sfida per la sostenibilità. In collaborazione con la campagna “L'acqua non va per l'insù”, l'obiettivo è promuovere l'uso di contenitori riciclabili e riutilizzabili, e riscoprire il valore dell'acqua come bene pubblico e risorsa preziosa.

Partecipa con la tua classe, con la famiglia o con amici, oppure da sola/o! La sfida della #GREENCHALLENGE è aperta fino a **lunedì 27 aprile 2026**. Partecipare è semplice:

- Con l'iscrizione alle attività didattiche di Scarabeo Verde o di #GenGreen otterrai il codice identificativo del tuo istituto.
- Gli istituti comprensivi interessati esclusivamente alla #GREENCHALLENGE, per ricevere il codice identificativo, dovranno iscriversi alla sfida entro il **30 novembre 2025** all'indirizzo e-mail **educazione@atarifiuti.an.it**.
- Durante il periodo della challenge, **scatta una foto** della tua azione sostenibile in merito all'uso di contenitori riciclabili per bere e **inviata** tramite il **form** accessibile con il **QR CODE**, indicando il **codice dell'istituto comprensivo** a cui vuoi far guadagnare punti : ogni foto valida equivale a 1 punto.
- Anche gli esercizi commerciali che non fanno ancora parte della rete possono essere coinvolti! Grazie a questo contributo, la scuola riceverà un bonus di +5 punti!

Ogni piccolo gesto conta, ognuno agendo localmente, per avere un risultato che contribuisca a un futuro più sostenibile. Le 3 scuole che otterranno il maggior punteggio vinceranno **buoni spesa per l'acquisto di materiale didattico**. I buoni saranno utilizzabili all'interno di una **piattaforma dedicata**, che offre un'ampia selezione di articoli scolastici: dalle forniture di base ai materiali per attività laboratoriali.

PROPOSTE DIDATTICHE

EVENTO A CONCLUSIONE ANNUALITÀ SCOLASTICA

Concludi l'anno scolastico con una grande festa dedicata all'ambiente! Questo evento rappresenta un importante momento di aggregazione e di scambio tra le scuole partecipanti del percorso Scarabeo Verde e #GenGreen. Un'occasione per far festa insieme a tutti coloro che hanno colto l'opportunità per approfondire i temi proposti e hanno lavorato con interesse e impegno per la salvaguardia dell'ambiente. L'evento prevede:

- La premiazione delle classi vincitrici di **RAEEspettiamo l'acqua!**, il concorso a premi per le scuole dell'infanzia, primarie e secondarie di 1° grado promosso da AAto2.
- La premiazione degli Istituti Comprensivi più virtuosi con la **bandiera "Scarabeo Verde"**, e la premiazione degli istituti vincitori della **#GreenChallenge**.
- La presentazione del **Manifesto per l'Ambiente** realizzato collettivamente dalle studentesse e dagli studenti.
- L'allestimento di un'area per mettere in **mostra gli elaborati** realizzati dagli studenti, quali disegni, video, installazioni e progetti concreti.
- L'organizzazione di laboratori e altre attività coinvolgenti, incentrate sulla tutela dell'ambiente e delle risorse, a cui le classi potranno partecipare. **L'evento si terrà nell'ultima settimana di maggio 2026.**

Proposte per le scuole FORMICA – FORMazione, Innovazione, Circolarità e Arte

Le proposte didattiche seguenti fanno parte del progetto FORMICA – Formazione, Innovazione, Circolarità e Arte, finanziato dalla Fondazione Cariverona e promosso da ATA Rifiuti, in collaborazione con EditriceCircolare.com e Riciclato Circo Musicale.

L'obiettivo è integrare in modo stabile l'educazione all'economia circolare e allo sviluppo sostenibile, attraverso percorsi dedicati al riciclo dei RAEE e alle professioni emergenti in questo settore.

Lezioni teoriche

(i materiali saranno caricati sul sito di progetto in modo che siano accessibili gratuitamente a tutti i giovani studenti)

LA CIRCOLARITÀ COME COMPETENZA

Durata: 4 ore

Organizzazione: in presenza e online

Promuovere un'adeguata comprensione di come l'economia circolare possa essere applicata, partendo dalla definizione dell'approccio strategico, la progettazione dei prodotti, l'acquisizione delle competenze chiave e la misurazione della circolarità a livello aziendale e di prodotto.

I RIFIUTI ELETTRONICI: DA SCARTO A RISORSA

Durata: 4 ore

Organizzazione: in presenza e online

Stimolare un approccio alternativo allo scarto/rifiuto nelle giovani generazioni

Laboratori pratici

RAEE CIRCULAR LAB

Durata: 4 ore

Organizzazione: in presenza

Laboratorio interattivo per comprendere le varie componenti delle apparecchiature elettriche ed elettroniche ed i RAEE: tali rifiuti contengono al loro interno componenti molto preziosi e materiali riciclabili, ma allo stesso tempo, presentano anche sostanze nocive ed altamente pericolose per

Proposte per le scuole FORMICA – FORMazione, Innovazione, Circolarità e Arte

l'ambiente. Inoltre, le scuole, enti ed associazioni che aderiranno al progetto avranno la possibilità di partecipare ad un tour guidato, all'interno degli impianti di recupero/smaltimento RAEE per vedere come questi apparecchi si riciclano.

RAEE MUSIC CIRCULAR LAB

Durata: 8 ore

Organizzazione: in presenza

Prevede attività di riuso e riciclo creativo e innovativo attraverso le esplorazioni di ritmi e la creazione strumenti musicali. L'attività prevede una partecipazione attiva di studentesse e studenti che vengono messi nelle condizioni di sperimentare orchestre di percussioni attraverso l'utilizzo di RAEE di piccole dimensioni (telefoni, cellulari, radio, PC e monitor ecc.). Gli strumenti realizzati saranno poi suonati nell'ambito del concerto che si terrà in occasione dell'evento finale.

RAEE ART CIRCULAR LAB

Durata: 8 ore,

Organizzazione: in presenza

Prevede attività di riuso e riciclo creativo e innovativo attraverso la creazione di opere artistiche. L'attività prevede una partecipazione attiva di studentesse e studenti che vengono messi nelle condizioni di realizzare prodotti artistici attraverso l'utilizzo di RAEE di piccole dimensioni (telefoni, cellulari, radio, PC e monitor ecc.). Le opere realizzate saranno poi presentate nell'ambito della mostra REGENER-ART partecipando al concorso "CREA LA TUA OPERA" (WP5).

Corso docenti FORMICA – FORMazione, Innovazione, Circolarità e Arte

Nell'ambito del progetto FORMICA – Formazione, Innovazione, Circolarità e Arte, si terrà un corso di formazione rivolto a docenti degli Istituti Scolastici secondari di secondo grado, educatori e formatori del settore VET. Il percorso formativo, previsto **da ottobre 2025 a gennaio 2026**, ha l'obiettivo di approfondire i principi e le pratiche dell'economia circolare, promuovendo soluzioni innovative e un'educazione sostenibile, equa e inclusiva. Ogni docente può scegliere se seguire l'intero percorso o partecipare solo ad alcuni moduli, ricevendo in ogni caso il riconoscimento dei crediti formativi in proporzione al numero di lezioni frequentate.

MODULO 1:

Economia lineare vs Economia Circolare: dall'economia dello sfruttamento a un'economia di rigenerazione

Durata: 3 ore

Modalità: online in sincrona

A cura di Editrice Circolare Soc. Coop.

MODULO 2:

Comunicare l'economia circolare ai giovani

Durata: 3 ore

Modalità: online in sincrona

A cura di Editrice Circolare Soc. Coop.

MODULO 3:

Come comunicare l'economia circolare senza greenwashing

Durata: 3 ore

Modalità: online in sincrona

A cura di Editrice Circolare Soc. Coop.

MODULO 4:

Ridurre, Riciclare e Riutilizzare i RAEE

Durata: 3 ore

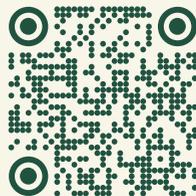
Modalità: online in sincrona

A cura di Erion

Scannerizza il QR CODE per compilare il modulo di adesione e iscrivere la tua classe al progetto Scarabeo Verde per l'anno scolastico 2025/26

Scadenza adesioni 14 novembre 2025

Per informazioni e chiarimenti:
Segreteria progetto Scarabeo Verde
educazione@atarifiuti.an.it
cell 347 1496519



ATA Rifiuti:
Tel. 0731 200969 – www.atarifiuti.an.it

Realizzazione a cura di:

